

HACK Ruta Urbana

IPN, CAMPUS ZACATENCO
9-10 DE NOVIEMBRE DE 2024





Convocatoria Hack Ruta Urbana

- Bases de participación

El **Hack Ruta Urbana** es una iniciativa impulsada por la Cooperación Técnica Alemana (GIZ) en México con apoyo de la Agencia de Transporte de Yucatán y la Red Académica Mexicana por el Transporte Público. En un encuentro presencial de dos días, del **sábado 9 al domingo 10 de noviembre del 2024**, se conjuntarán estudiantes, emprendedores y talentos, con los que se busca, a través del trabajo colaborativo, desarrollar soluciones tecnológicas para transformar la planeación del transporte público, y así contribuir a una movilidad urbana sustentable en las ciudades mexicanas. El anfitrión del evento es la Unidad Profesional Interdisciplinaria de Energía y Movilidad (UPIEM) del Instituto Politécnico Nacional (IPN).

1. Propósito

- ✓ Convocar a personas de diferentes disciplinas a **desarrollar o fortalecer soluciones digitales innovadoras** que impulsen la transformación de la movilidad urbana.
- ✓ Fortalecer la colaboración y nuevas habilidades **para proponer soluciones que mejoren la planeación del transporte público.**
- ✓ Identificar soluciones innovadoras y accionables que puedan ser **implementadas** por instituciones académicas, gobierno y sociedad civil.

2. Perfil requerido para participar

- i. Personas mayores de 18 años:
 - a. Estudiantes universitarias/os y recién graduadas/os
 - b. Emprendedores, desarrolladores y personas científicas de datos
 - c. Personas comprometidas enfocadas en la creación de soluciones digitales
- ii. Idealmente cuenta con conocimientos de manejo de herramientas y plataformas digitales y bases en programación, análisis de datos, innovación, tecnología, transporte, urbanismo o negocios.
- iii. Para garantizar una participación exitosa, las personas participantes requieren:
 - a. Equipo de cómputo propio.
 - b. Disponibilidad para participar presencialmente los dos días del evento.

Anfitrión:





3. Programa

Apertura de convocatoria: 4 de octubre del 2024.

Cierre de convocatoria: 22 de octubre del 2024.

Confirmación a participantes y asignación a equipos: 28 de octubre del 2024.

Hackatón: 9 y 10 de noviembre del 2024 en la Dirección de Servicios Empresariales y Transferencia Tecnológica (DSETT) - Campus Zacatenco del Instituto Politécnico Nacional (IPN).

4. Registro

El registro puede ser individual o en equipo a través de la [página del evento](#).

- i. Si la inscripción es individual, se asignará a un equipo que complemente sus habilidades.
- ii. Se puede inscribir un equipo completo de mínimo 3 y máximo 4 personas. De ser así, se trabajará durante todo el evento con su equipo.

Los equipos deberán estar conformados por mínimo 3 y máximo 4 personas. Las personas miembros del equipo tendrán que elegir a un/a representante, quien será responsable de todas las comunicaciones entre su equipo y el comité organizador.

Hay un cupo limitado a 25 equipos. Los registros pasarán por un filtro de selección para ser parte del Hackatón.

5. Selección de equipos participantes

Para garantizar una experiencia enriquecedora y cumplir con el cupo limitado, se llevará a cabo un proceso de selección basado en los siguientes criterios:

- i. **Multidisciplinarietà:** Se priorizarán equipos y personas que aporten diversas áreas de conocimiento, como tecnología, análisis de datos, urbanismo y negocios.
- ii. **Motivación:** Se revisarán los mensajes de motivación de las personas participantes para comprender su compromiso e interés en generar

Anfitrión:



soluciones innovadoras que impacten la movilidad urbana.

- iii. **Diversidad de perfiles:** Se fomentará la inclusión de perfiles diversos, tanto a nivel de género, experiencia profesional, como de antecedentes académicos y geográficos.

6. Dinámica

La digitalización del transporte público representa una oportunidad clave para transformar la movilidad urbana, ya que multiplica las posibilidades de explotación y análisis de datos. Desde la perspectiva de las autoridades de transporte, la creciente disponibilidad de datos y de herramientas para su análisis permite cerrar la brecha de información sobre los patrones de movilidad, tomar decisiones más informadas y por ende planear los servicios de transporte ajustados a las necesidades reales de la población. Con acceso a datos, las autoridades pueden identificar de manera precisa cómo, cuándo y hacia dónde se desplazan las personas usuarias, facilitando la creación de un sistema de transporte público más dinámico y adaptado.

Los equipos deberán desarrollar una herramienta digital que aproveche los datos disponibles para analizar los patrones de movilidad en la ciudad de Mérida y ofrecer respuestas valiosas a las autoridades de transporte. Los equipos participantes tendrán la oportunidad de estudiar los flujos de movilidad mediante datos clave de oferta y demanda de transporte, como rutas, paradas, horarios, número de vehículos, y demanda de transporte (matrices origen-destino de viajes). Los equipos deben elegir qué datos usan, cómo lo procesan, cómo visualizan los resultados y cómo se convierte en información accionable para planeadores de transporte. A lo largo del evento se cuenta con la posibilidad de consultar a mentoras y mentores.

Más información sobre el contexto, los objetivos y la agenda se encuentra en la [página del evento](#).

7. Selección de equipos ganadores

El jurado está integrado por personas de las diferentes organizaciones aliadas al Hackatón. La evaluación de las propuestas de solución al reto desarrolladas durante la jornada del Hackatón se realizará de la siguiente manera:

- i. Todas las propuestas desarrolladas pasarán por una primera ronda de revisión por parte de especialistas, en las que se filtrarán aquellas con mayor potencial.



- ii. Las propuestas seleccionadas se deberán presentar a detalle en plenaria.
- iii. Durante la presentación, el jurado evaluará las propuestas de solución al reto presentadas en plenaria, bajo los criterios:
 - a. Nivel de innovación: elementos metodológicos y/o de análisis que aporten valor a lo que ya existe en el mercado y/o en la academia.
 - b. Potencial de implementación: consideraciones para su implementación en el corto o mediano plazo, financiamiento, necesidades de capital humano, etc.
 - c. Nivel de atención a las necesidades expuestas en el reto: qué tanto la solución propuesta atiende al objetivo planteado.
 - d. Potencial de replicabilidad/escalabilidad: solución que establezca bases para su uso en otras ciudades o para soluciones de mayor complejidad.
- iv. Al concluir las presentaciones, el jurado deliberará para emitir su voto y selección del equipo ganador. Se dará a conocer los resultados el mismo día del evento.
- v. La decisión del jurado será definitiva e inapelable.

8. Premios

Tras la evaluación del Jurado, se premiará a los primeros tres lugares, de acuerdo con lo siguiente:

- i. **Primer lugar.**¹ Todas las personas que integren el equipo ganador del primer lugar participarán en un viaje de estudio de una semana (aprox. 6-7 días) en 2025 a un país de Europa. El objetivo del viaje es conocer actores clave y sus esfuerzos para la digitalización del transporte público urbano. Todas las personas integrantes recibirán también un reconocimiento como ganadores del primer lugar.

¹ El premio incluye boletos de avión (clase turista), costos de traslado en el país de destino, hospedaje, desayunos, comidas oficiales del programa y seguro de viaje. Las fechas, destino e itinerario del viaje serán definidos por el comité organizador y no son negociables ni intercambiables. Quienes ganen el primer lugar tienen la responsabilidad de gestionar y cubrir los costos de su pasaporte y visa en caso de ser requerida. El premio no es transferible ni reembolsable.



- ii. **Segundo lugar.**² Oportunidad a prácticas profesionales pagadas para los estudiantes integrantes del equipo en Mercedes-Benz Autobuses, empresa automotriz líder a nivel mundial con base en términos y condiciones establecidas. De la misma manera, se otorgará un reconocimiento como ganadores del segundo lugar.
- iii. **Tercer lugar.**³ Todas las personas que integren al equipo ganador del tercer lugar recibirán la inscripción gratuita al curso de capacitación “[Gestor de Sustentabilidad en Empresas](#)” impartida por la CAMEXA y RS Sostenible en 2025. De la misma manera, se otorgará un reconocimiento como ganadores del tercer lugar.

9. Disposiciones Generales

1. Todas las personas participantes se comprometen a cumplir con las bases y condiciones de la presente convocatoria.
2. Las personas participantes se comprometen a que toda la información presentada es real y de su autoría.
3. Los datos proporcionados para resolver el reto tienen una licencia de uso exclusivamente con fines del evento.
4. Todos los trabajos y desarrollos realizados por las personas participantes durante el hackathon estarán licenciados bajo los términos de Creative Commons Attribution 4.0 International (CC BY 4.0). Esto significa que las personas participantes serán dueñas y mantendrán los derechos de autor de su trabajo, pero otorgan permiso a cualquier persona (incluida la organización) para usar, modificar, y comercializar el trabajo, siempre que se otorgue el debido reconocimiento al autor original.
5. Toda la información presentada por las personas participantes, así como cualquier información generada durante el proceso de evaluación y selección, será tratada como confidencial. Esta información no será utilizada para ningún otro fin que no sea el relacionado con la evaluación y selección de los

² Los estudiantes integrantes del equipo ganador del segundo lugar participarán en el proceso de selección para realizar prácticas profesionales pagadas en Mercedes-Benz Autobuses, una empresa de clase mundial en la Ciudad de México, a partir de septiembre de 2025, con base en los términos establecidos por la empresa. Los candidatos deberán conocer el programa power BI y tener nivel inglés intermedio.

³ La inscripción al curso se realiza a través de CAMEXA. Las próximas fechas del curso para 2025 serán comunicadas a través su página. El equipo debe inscribirse para las mismas fechas (según disponibilidad) para una opción en 2025. El premio no es transferible ni reembolsable.

Anfitrión:



trabajos dentro del hackathon. La organización y los evaluadores se comprometen a no divulgar, compartir ni utilizar dicha información para propósitos externos al evento sin el consentimiento previo del participante.

6. El comité organizador tendrá la facultad de descalificar a cualquier equipo que cometa una falta que vaya contra las disposiciones de la institución sede y afecte a cualquiera de las personas participantes.
7. Se deberá tener un lenguaje apropiado en todo momento cuidando alterar el orden público, ser ofensivo o discriminatorio.
8. Las ideas presentadas a destiempo quedarán fuera del proceso.
9. Los organizadores no serán responsables por el incumplimiento o retraso en el cumplimiento de sus obligaciones si dicho incumplimiento es causado por eventos fuera de su control (desastres naturales, pandemias, fallos técnicos, etc.).
10. Los organizadores se reservan el derecho de realizar modificaciones en el programa del hackathon (fechas, plazos, premios, estructura) para asegurar su adecuado desarrollo. Cualquier cambio será notificado a las personas participantes de manera oportuna.
11. Los presentes términos y condiciones podrán ser modificados sin previo aviso.
12. El comité organizador se reserva el derecho de admisión y está facultado para resolver los aspectos no contemplados en las presentes bases.

Contacto:

Para cualquier información adicional o dudas favor de comunicarse con:

eventos@ciudadesytransporte.mx

¡Te esperamos para ser parte del Hack Ruta Urbana 2024!

Versión: 7 de noviembre de 2024